**User Story: Einzelspieler-Quiz starten**

**Titel:** Ein Quiz im Einzelspieler-Modus zur Selbstüberprüfung spielen

**ID:** F-02

**Priorität:** Hoch

**Als Student**

**möchte ich ein Quiz aus einem bestimmten Studienmodul starten und eine Reihe von zufälligen Fragen beantworten,**

**damit ich meinen aktuellen Wissensstand in diesem Fachgebiet schnell und unkompliziert überprüfen kann.**

**Akzeptanzkriterien**

1. **Modulauswahl:** Der Nutzer muss eine Liste der verfügbaren Studienmodule sehen und eines auswählen können, um ein Quiz zu starten.
2. **Quizstart:** Nach der Auswahl des Moduls startet das Quiz mit einem Klick auf "Quiz starten".
3. **Fragenanzeige:** Dem Nutzer wird eine Frage nach der anderen angezeigt. Jede Frage wird mit ihren vier Antwortmöglichkeiten (als klickbare Buttons oder Radio-Buttons) dargestellt.
4. **Antwortabgabe:** Der Nutzer wählt eine Antwort aus und bestätigt diese (z.B. durch einen "Antworten"-Button).
5. **Sofortiges Feedback:** Unmittelbar nach der Antwortabgabe erhält der Nutzer eine visuelle Rückmeldung, ob seine Antwort richtig (z.B. grün) oder falsch (z.B. rot) war. Die korrekte Antwort wird immer hervorgehoben.
6. **Begründung anzeigen:** Die zur Frage gehörende Begründung für die richtige Antwort wird nach der Antwortabgabe angezeigt.
7. **Fortschritt:** Der Nutzer sieht jederzeit, bei welcher Frage er sich befindet (z.B. "Frage 5 von 10").
8. **Quiz-Abschluss:** Am Ende des Quiz (z.B. nach 10 Fragen) erhält der Nutzer eine Zusammenfassung mit seiner Gesamtpunktzahl (z.B. "7 von 10 richtig").
9. **Neustart:** Nach Abschluss des Quiz hat der Nutzer die Möglichkeit, ein neues Quiz im selben oder einem anderen Modul zu starten.